

**SEDE: A JORNADA: Tarde**

**ÁREA O ASIGNATURA:** Informática **CURSO DE APLICACIÓN:** Séptimo

**FECHA DE DISEÑO:** 18 de junio

**DISEÑADA Y PROPUESTA POR EL DOCENTE:** Alexander Romero

**FECHAS DE DESARROLLO POR LOS ESTUDIANTES: \* \* \***

**ESTÁNDARES DE COMPETENCIA A FORTALECER:**

Selección, adapto y utilizo artefactos, procesos y sistemas tecnológicos sencillos en la solución de problemas en diferentes contextos.

**METAS DE COMPRENSIÓN:**

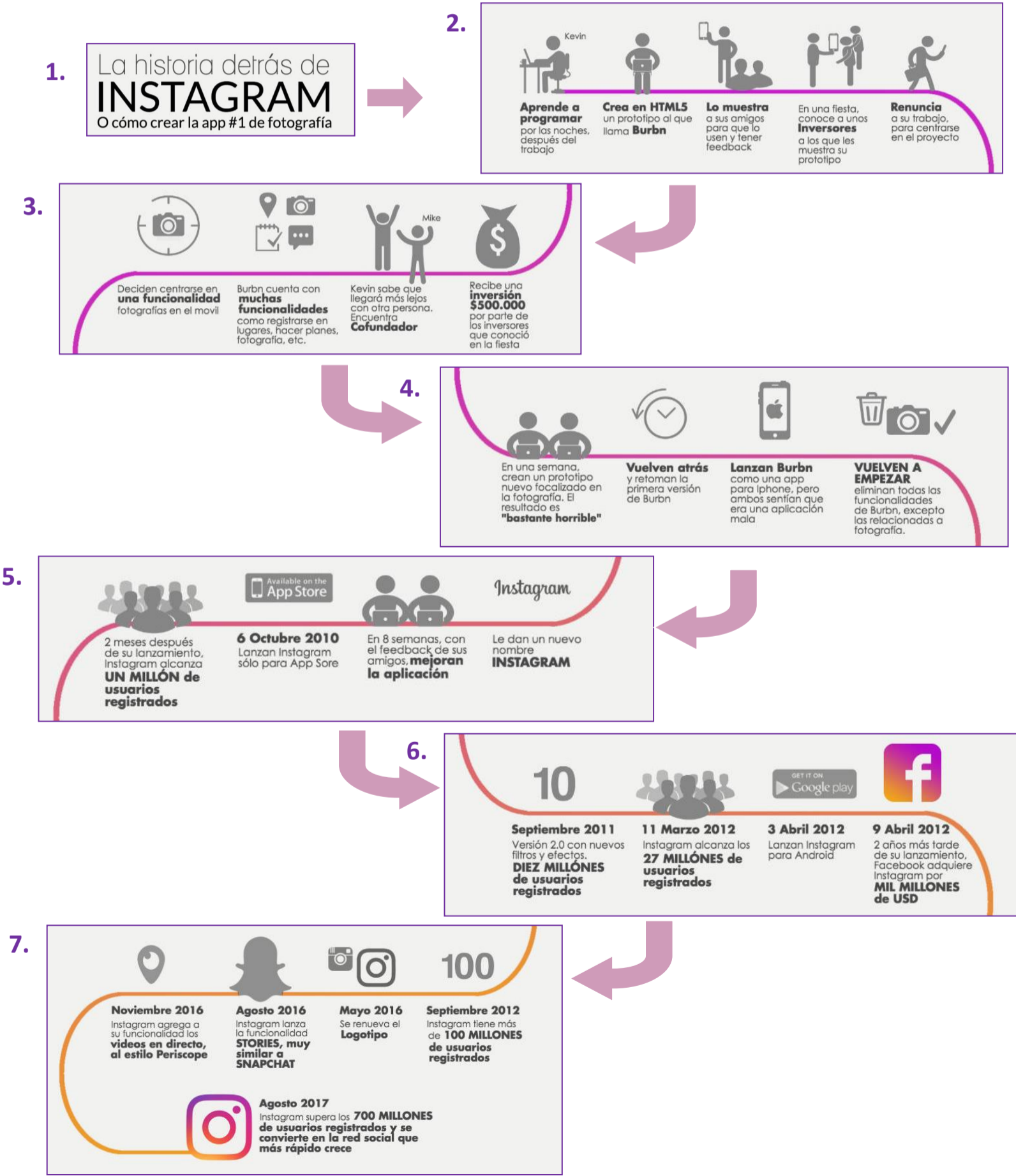
1. Comprende el proceso de creación de una APP
2. Comprende las características y funciones más importantes de una APP

**REFERENTE CONCEPTUAL:** para este caso, el estudiante observará las imágenes preparadas para el ejercicio, igualmente, podrá consultar otros textos en línea para reforzar los contenidos.

**METODOLOGÍA:**

Para el desarrollo de la actividad tendremos en cuenta lo siguiente:

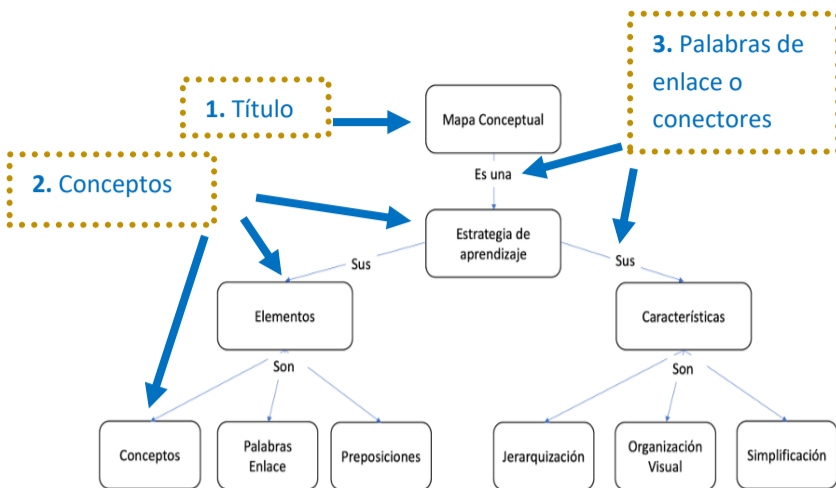
**Observe y lea con atención la siguiente secuencia de imágenes:**



## --- Actividades propuestas --- Semanas \*\*\*

Las actividades a desarrollar durante estas semanas **empleando el computador o en el cuaderno son:**

**Primero,** diseñe un mapa conceptual que permita comprender el proceso de creación de Instagram

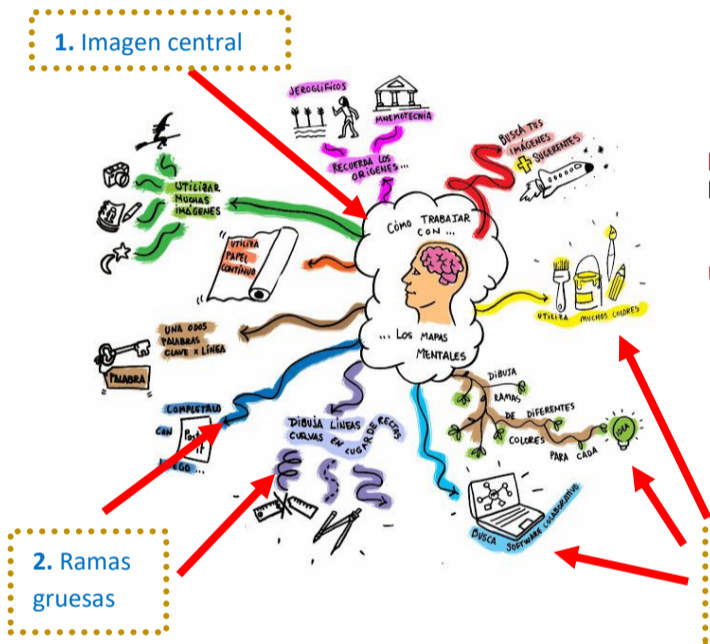


**Importante,** para recordar cómo se diseña un mapa conceptual observemos la siguiente imagen y sus componentes:

**Un buen mapa conceptual tiene tres características básicas:**

1. **Un Título** en la parte superior que el cual indica el tema o concepto a tratar.
2. **Conceptos**, encerrados en cuadros los cuales indican los temas y subtema que se desprenden del título.
3. **Palabras de enlace o conectores**, permiten enlazar los conceptos y conformar las frases u oraciones con significado.

**Segundo,** diseñe un mapa mental que permita observar las características y funciones de Instagram



**Importante,** para recordar cómo se diseña un mapa mental observemos la siguiente imagen y sus componentes:

**Un buen mapa mental tiene tres características básicas:**

1. **Una imagen central:** que plasme la idea central del texto
2. **Ramas gruesas** que irradian de la imagen central: estas ramas representan los subtemas más importantes de la idea central.
3. **En cada rama se coloca una imagen y la idea central**

**Tercero,** con base en la siguiente imagen:



### Qué es una app?

Una App es una aplicación de software que se instala en dispositivos móviles o tablets, para ayudar al usuario en una labor concreta, ya sea de carácter profesional o de ocio y entretenimiento.

1. Mencione al menos cinco actividades profesionales, personales o de ocio que requieren la creación de una APP
2. Selecciona una de estas actividades y describa las características que debe tener la APP

**Fecha de entrega: \*\*\***

**MEDIO DE ENTREGA:** las actividades enunciadas con anterioridad podrán resolverse **en el computador o en el cuaderno** y enviadas al correo: [maromero@educacionbogota.edu.co](mailto:maromero@educacionbogota.edu.co)

**ACOMPañAMIENTO Y REALIMENTACIÓN,** este proceso se desarrolla a través del correo electrónico y la plataforma <https://alexromerogomez.com/>

**RECURSOS:** para esta guía se emplea una secuencia de imágenes que permite observar el proceso de creación de una APP, igualmente, algunas características que hacen posible el diseño y posterior funcionamiento.

**ACTIVIDAD PARA TRABAJAR EN FAMILIA:** para el trabajo en familia se debe abordar y discutir los siguientes términos:

1. HTML5
2. Aplicación informática
3. Software y hardware