

GUÍA DE APRENDIZAJE EN EL MARCO DE LA ESTRATEGIA APRENDE EN CASA

SEDE: A **JORNADA:** Tarde

ÁREA O ASIGNATURA: Informática **CURSO DE APLICACIÓN:** séptimo

FECHA DE DISEÑO: 30 de marzo

DISEÑADA Y PROPUESTA POR EL DOCENTE: Alexander Romero

FECHAS DE DESARROLLO POR LOS ESTUDIANTES: Segundo trimestre

ESTÁNDARES DE COMPETENCIA A FORTALECER:

Selección, adapto y utilizo artefactos, procesos y sistemas tecnológicos sencillos en la solución de problemas en diferentes contextos.

METAS DE COMPRENSIÓN:

1. Comprende los componentes más importantes de un robot.
2. Comprende las funciones y características más relevantes de un robot.

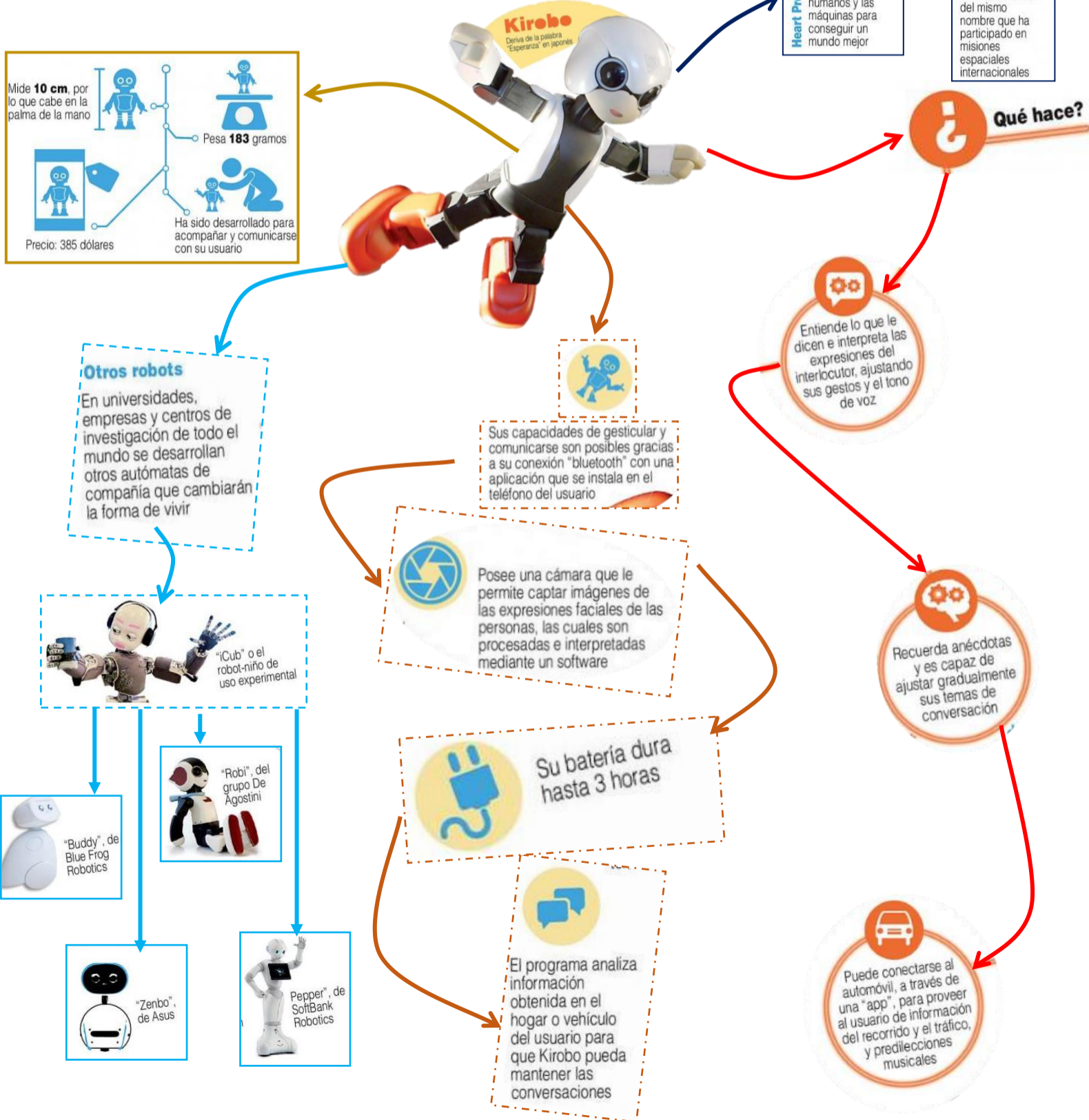
REFERENTE CONCEPTUAL: para este caso, el estudiante observará y leerá la secuencia de imágenes del robot Kirobo, posteriormente, realizará las actividades descritas a continuación.

METODOLOGÍA:

Para el desarrollo de la actividad observaremos y leeremos la siguiente secuencia de imágenes:

EL MINIROBOT DE COMPAÑÍA

Se llama Kirobo Mini y puede reconocer expresiones faciales, conversar y aprender frases. El robot de compañía que Toyota comercializará el próximo año, a pesar de que solo mide diez centímetros sentado, puede ser un gran "amigo" para los humanos.



--- Actividad ---

Segundo trimestre

Primero, luego de observar y leer la secuencia de imágenes que dan a conocer aspectos generales del robot Kirobo cree una infografía que destaque los aspectos que considere relevantes del robot.

¿Qué es una infografía...? Es una representación gráfica que resume o sintetiza un tema para comprenderlo mejor, los componentes más importantes de una infografía son:

1. Título de la idea o tema
2. Texto simple, palabras o frases clave
3. Imágenes y figuras que ayudan a comprender el tema

¿Podemos ver algunos ejemplos?

Ejemplo 1

Ejemplo 2

1. Título → **2. Texto simple** → **3. imágenes y figuras**

Segundo, con base a las imágenes donde se muestra las características más importantes del robot Kirobo y otros robots similares, completa el siguiente cuadro:

	Nombre	¿Cuáles serán sus principales características...?	¿Qué ventajas tendría comparado con Kirobo...?	¿Qué desventajas tendría comparado con Kirobo...?
1.	Cub o el robot niño			
2.	Robi			
3.	Buddy			
4.	Zenbo			
5.	Pepper			

Fecha de entrega: ***

MEDIO DE ENTREGA: las actividades enunciadas con anterioridad podrán resolverse **en el computador o en el cuaderno** y enviadas al correo: maromerg@educacionbogota.edu.co

ACOMPañAMIENTO Y REALIMENTACIÓN, este proceso se desarrolla a través del correo electrónico y la plataforma <https://alexromerogomez.com/>

RECURSOS: para el desarrollo de esta guía se empleará una secuencia de imágenes en la cual se observan las características más relevantes del robot Kirobo.

ACTIVIDAD PARA TRABAJAR EN FAMILIA: para el trabajo en familia respondamos los siguientes interrogantes:

1. ¿Considera que este tipo de robots podrían ser una buena compañía para niños?, ¿por qué?
2. ¿Qué características agregaría para hacerlo más real o cercano a las personas?